

Инструкция к упражнениям типа «Слушаем, читаем, упорядочиваем» для программы «Живое Слово: Кликер 5»

Файл: model Story sentences.clkt

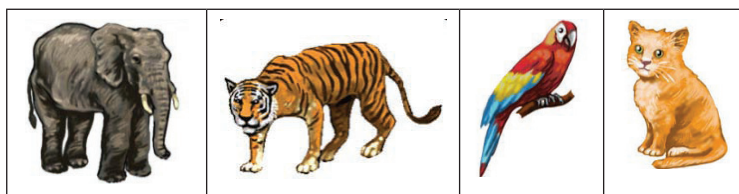
В этом упражнении обучающиеся прослушивают напечатанный на экране текст, одновременно проглядывая (прочитывая) его, а затем упорядочивают перепутанные предложения и записывают получившийся текст на микрофон.

Подготовка текста упражнения

Для подготовки такого упражнения вам понадобятся текст и иллюстрации. Например, при изучении темы *Animals*, вы можете использовать такой текст:

I like animals. My parents and I go to the Zoo in summer. I like to watch tigers and elephants. My mother usually wants to see parrots. They can speak and they are very beautiful. We have got a kitten at home. It is very pretty. My mother also wants to buy a puppy.

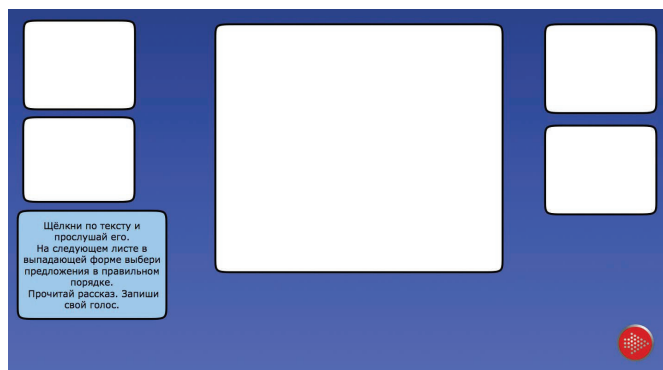
Текст может быть проиллюстрирован изображениями животных, о которых в нем говорится.



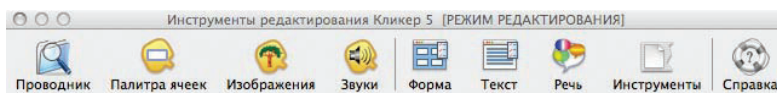
Набор картинок не обязательно подбирать заранее. В ходе заполнения шаблона вы сможете выбрать подходящие изображения в библиотеке Кликера или в Интернете.

Заполнение шаблона

Приступая к созданию собственного задания типа «Слушаем, читаем, упорядочиваем», откройте файл **model Story sentences.clkt**.



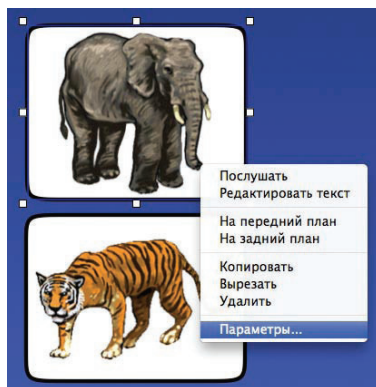
Самая большая ячейка в центре предназначена для текста, который вы подготовили, а ячейки слева и справа – для иллюстраций. Сначала напечатайте текст. Для этого надо перейти в режим редактирования. Вверху страницы расположено меню программы «Живое Слово: Кликер 5». Для продолжения работы вы должны выбрать в этом меню вкладку **Правка/Режим редактирования**. На экране появится панель редактирования.



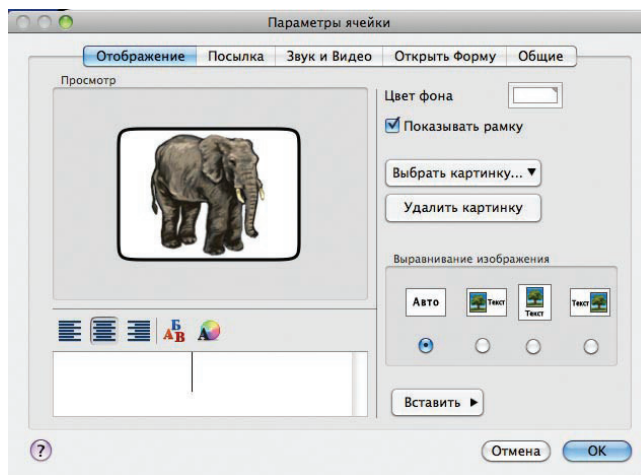
Чтобы начать печатать текст, надо щелкнуть на нужной ячейке, удерживая клавишу **Shift**, и ввести текст с клавиатуры. Теперь выберите инструмент **Изображения**. В открывшемся окне зайдите в папку **Библиотека картинок Кликера**.

Картинки в библиотеке разложены по папкам. Найдите подходящую для вашей темы папку **Животный мир**. Выберите изображения и перетяните их на свободные ячейки с боку. Картинка устанавливается в пустую ячейку вместе с надписью. Вы можете зайти в ячейку (не забывайте при щелчке удерживать клавишу **Shift**) и удалить надпись с помощью клавиш **BackSpace** или **Delete**.

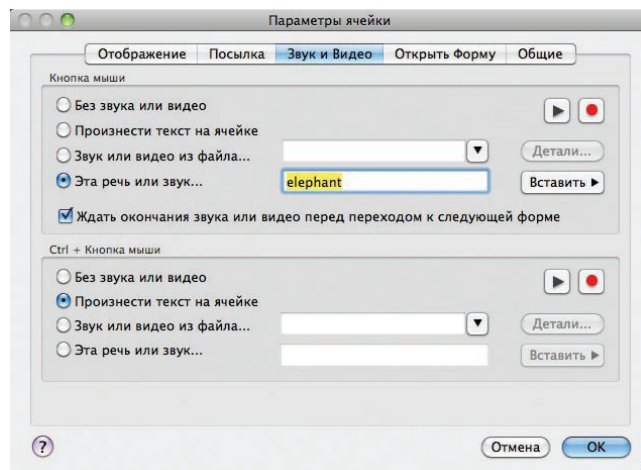
Картинку можно озвучить. Для этого щелкните на соответствующей ячейке правой кнопкой мыши. На экране появится контекстное меню, в котором нужно открыть **Параметры**.




Откроется окно **Параметры ячейки**. Вы увидите его первую вкладку **Отображение**, в которой можно отредактировать вид ячейки и взаимное расположение текста и картинки.

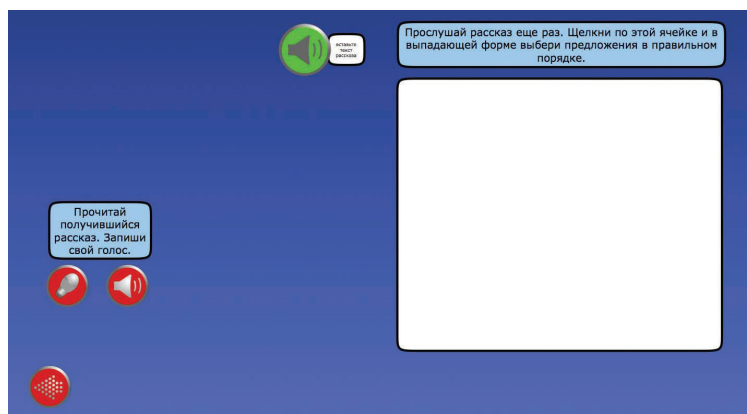


Для того чтобы задать звучание ячейки, нужно перейти на вкладку **Звук и Видео**.

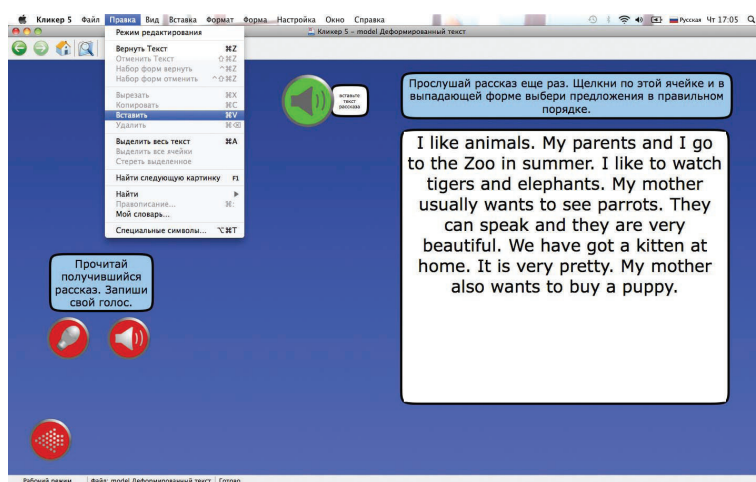


После этого надо найти в ней строку **Эта речь или звук...** и впечатать в нее английский вариант названия животного, изображенного на картинке, а затем нажать на кнопку **ОК** для сохранения изменений. Теперь при щелчке на ячейке голос диктора будет произносить слово на английском языке.

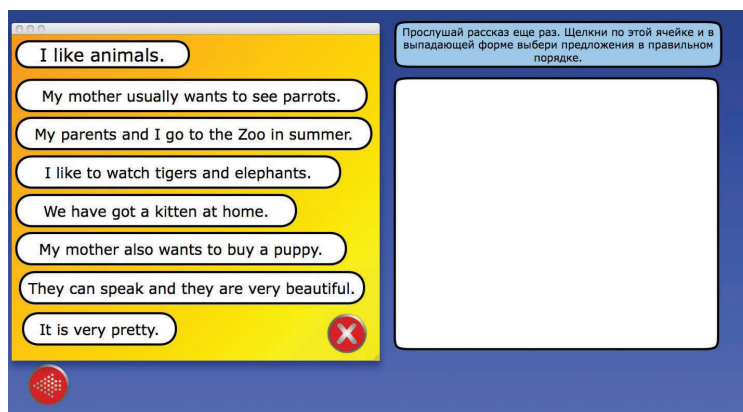
Чтобы использовать текст на следующей странице для создания набора из отдельных предложений, скопируйте его. Для этого нужно снова зайти в ячейку с текстом (не забывайте удерживать клавишу **Shift**), выделить текст и выбрать опцию **Копировать** в верхнем меню **Правка**. Перейдите на следующий лист, нажав на кнопку .




Далее вам нужно будет разместить в пустой ячейке скопированный на предыдущей странице текст, чтобы потом создать из него всплывающее окно из отдельных предложений. Для этого зайдите в эту ячейку (не забывайте удерживать клавишу **Shift**) и выполните операцию **Вставить** (через вызов контекстного меню правой кнопкой мышки или через верхнее меню **Правка**).



Для продолжения работы надо щелкнуть на ячейке с заданием **Прослушай рассказ еще...**, чтобы вызвать всплывающее окно. Все ячейки в этом окне свободны. Впечатайте предложения из вашего текста в ячейки всплывающего окна в произвольном порядке.



После этого текст в большой ячейке нужно выделить и удалить. Теперь можно закрыть всплывающее окно, нажав на кнопку .

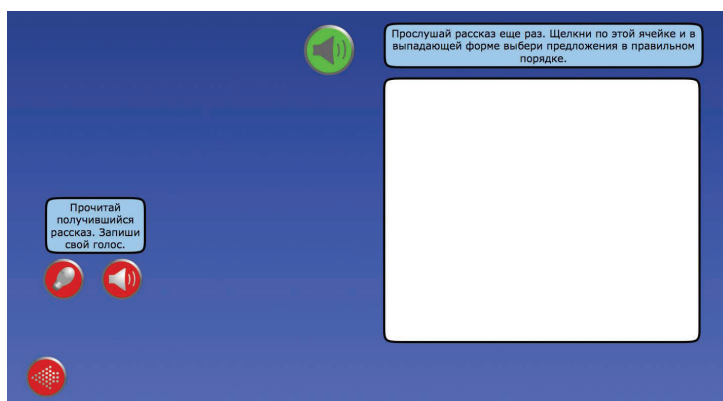
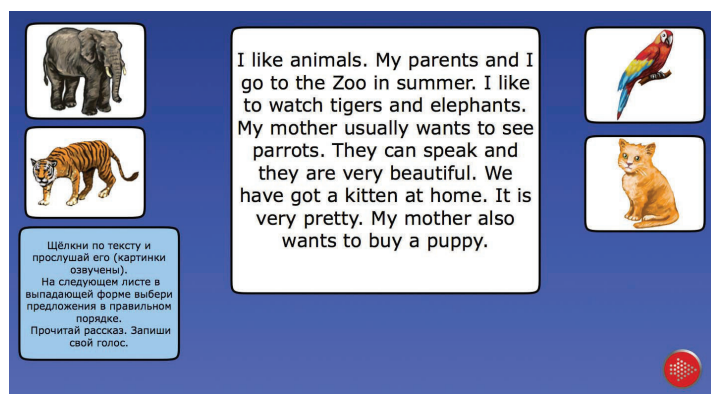
Обратите внимание, что на странице есть маленькая ячейка **Вставьте текст рассказа** .

Она не случайно расположена рядом с кнопкой воспроизведения звука. Зайдите в эту маленькую ячейку. Сначала удалите надпись и вставьте туда ваш текст, предварительно скопировав его на первой странице. Затем передвиньте кнопку воспроизведения звука так, чтобы она закрыла ячейку с текстом. Попробуйте нажать на кнопку-динамик. Вы должны услышать, как звучит ваш текст.

Закройте панель редактирования.

Работа по заполнению шаблона завершена, ее нужно сохранить. Для этого в меню **Файл** выберите команду **Сохранить Набор форм как**. В открывшемся окне укажите папку, в которую будете сохранять файл, например: **Рабочий стол**. Запишите имя файла. В строке **Формат файла** выберите **Кликер 5 Шаблон**.

Упражнение полностью готово и выглядит так, как представлено на рисунке.



Для того чтобы выполнить это упражнение, обучающиеся должны будут открыть нужный файл на своем компьютере.